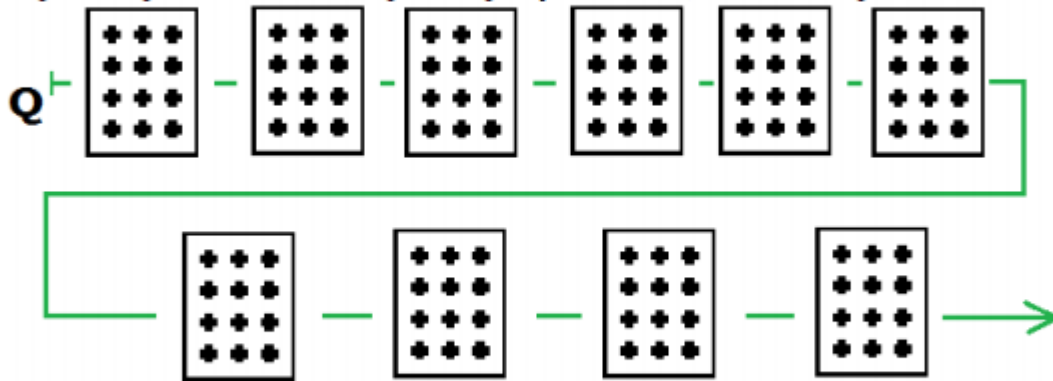
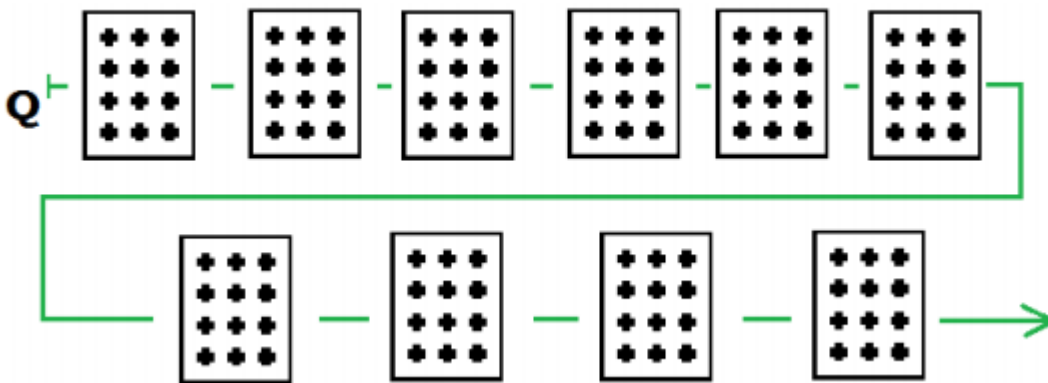


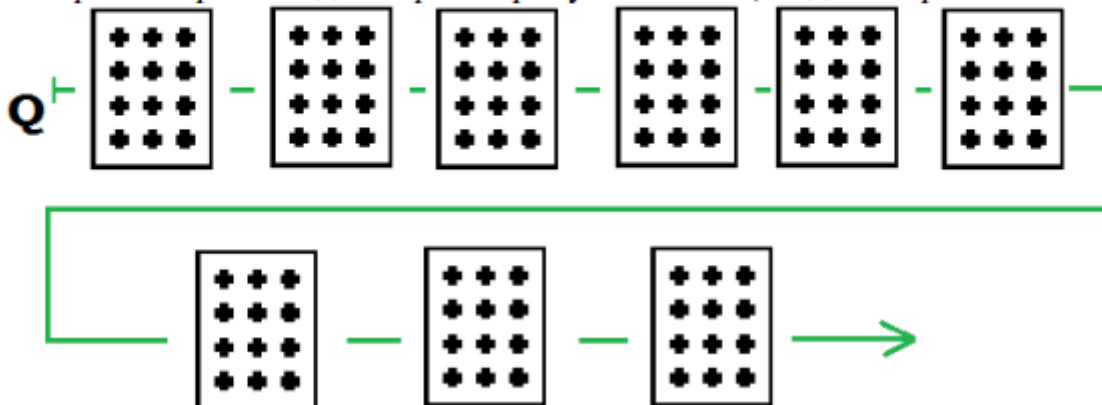
1. Цепочка Q – это цепочка партии в ползунк (ходы игроков не нарисованы). Нарисуйте ходы игроков на полях цепочки Q так, чтобы в этой партии на девятом ходу выиграл Первый. Ходы Первого рисуй синим, ходы Второго – зелёным.



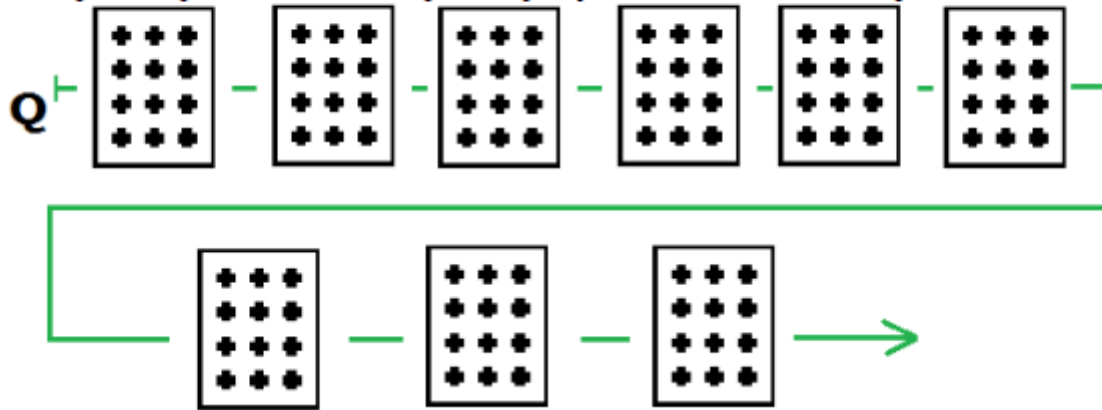
2. Цепочка Q – это цепочка партии в ползунк (ходы игроков не нарисованы). Нарисуйте ходы игроков на полях цепочки Q так, чтобы в этой партии на девятом ходу выиграл Первый. Ходы Первого рисуй зелёным, ходы Второго – синим.



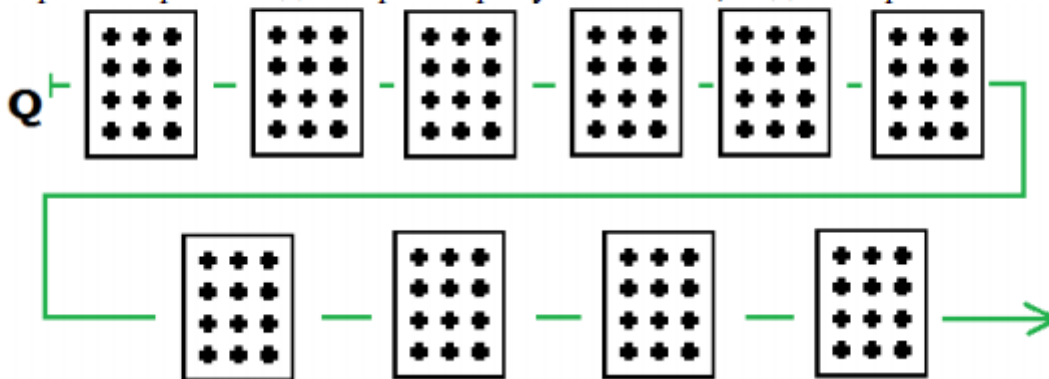
3. Цепочка Q – это цепочка партии в ползунк (ходы игроков не нарисованы). Нарисуйте ходы игроков на полях цепочки Q так, чтобы в этой партии на восьмом ходу выиграл Второй. Ходы Первого рисуй зелёным, ходы Второго – синим.



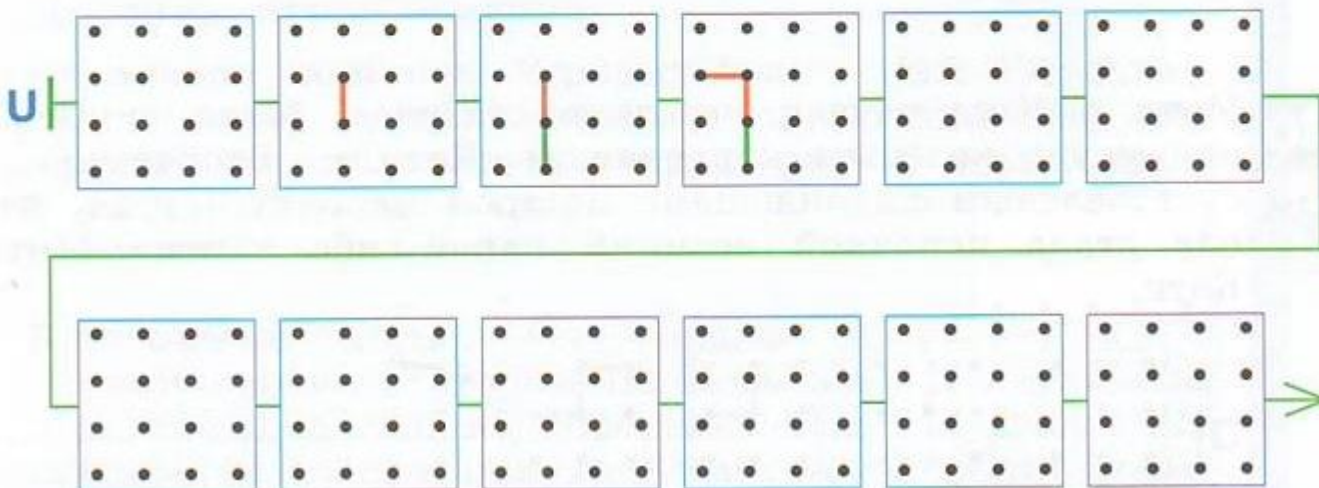
4. Цепочка Q – это цепочка партии в ползунок (ходы игроков не нарисованы). Нарисуйте ходы игроков на полях цепочки Q так, чтобы в этой партии на девятом ходу выиграл Первый. Ходы Первого рисуй синим, ходы Второго – зелёным.



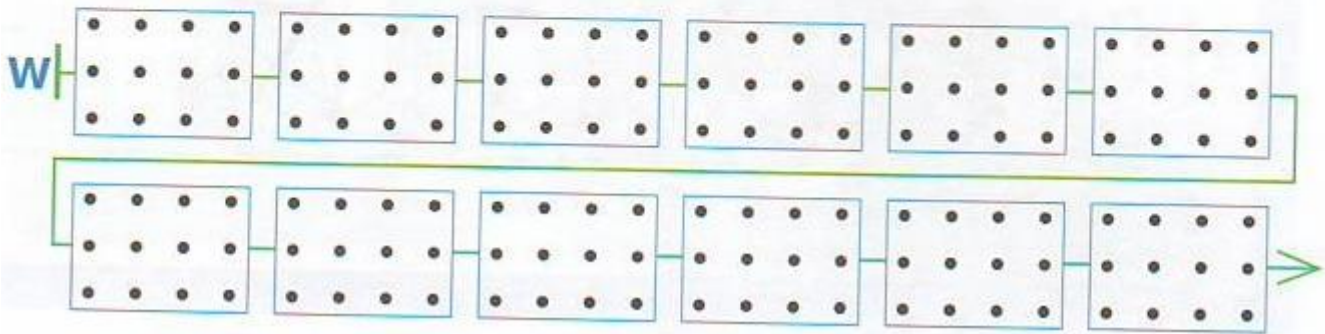
5. Цепочка Q – это цепочка партии в ползунок (ходы игроков не нарисованы). Нарисуйте ходы игроков на полях цепочки Q так, чтобы в этой партии на девятом ходу выиграл Второй. Ходы Первого рисуй зелёным, ходы Второго – синим.



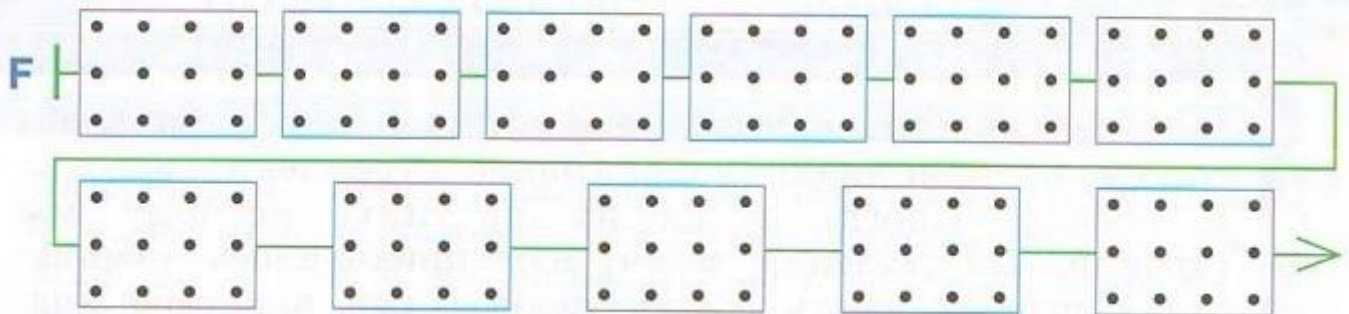
Цепочка U — это цепочка партии в *ползунок* (в некоторых позициях ходы игроков не нарисованы). Первый рисует красным карандашом, Второй — зелёным. Нарисуй ходы игроков на пустых полях цепочки U так, чтобы в этой партии (на одиннадцатом ходу) выиграл Первый.



Цепочка W — это цепочка партии игры *ползунок* (ходы игроков не нарисованы). Первый рисует красным карандашом, Второй — зелёным. Нарисуй ходы игроков на полях цепочки W так, чтобы в этой партии на одиннадцатом ходу выиграл Первый.



Теперь нарисуй ходы игроков на полях цепочки F так, чтобы в этой партии на десятом ходу выиграл Второй.



Вот начала двух партий в *ползунок*. Дострой цепочки K и Л так, чтобы в партии K выиграл Первый, а в партии Л — Второй.



