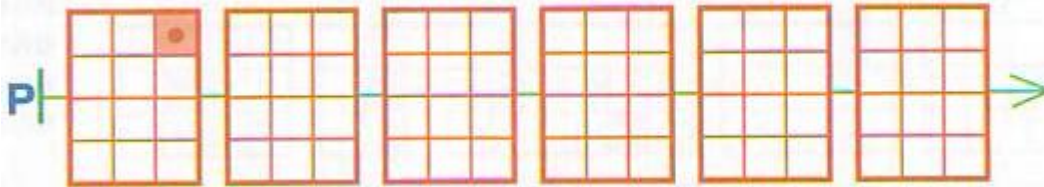


Дана начальная позиция Робика и программа Н. Дорисуй цепочку Р так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Н.

Начальная позиция:

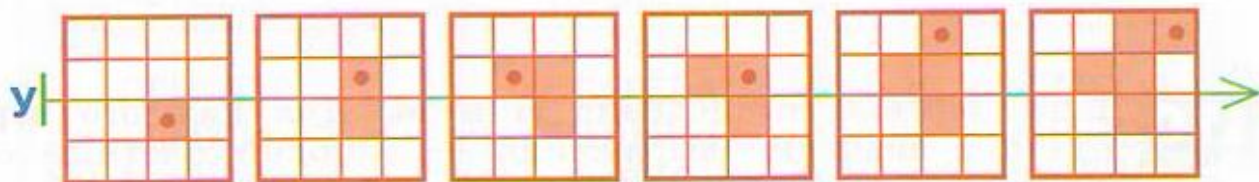


**Н**  
вниз  
влево  
вниз  
вправо  
вниз



1.

Напиши в окне программу Л так, чтобы цепочка У стала цепочкой выполнения программы Л.



2.

Догадайся, из какого начального положения на поле размером 4x3 Робик сможет выполнить программу Щ — не наткнётся на стену и не сломается. Построй цепочку Щ — цепочку выполнения программы Щ из этого начального положения. Воспользуйся заготовками со вкладыша тетради проектов.

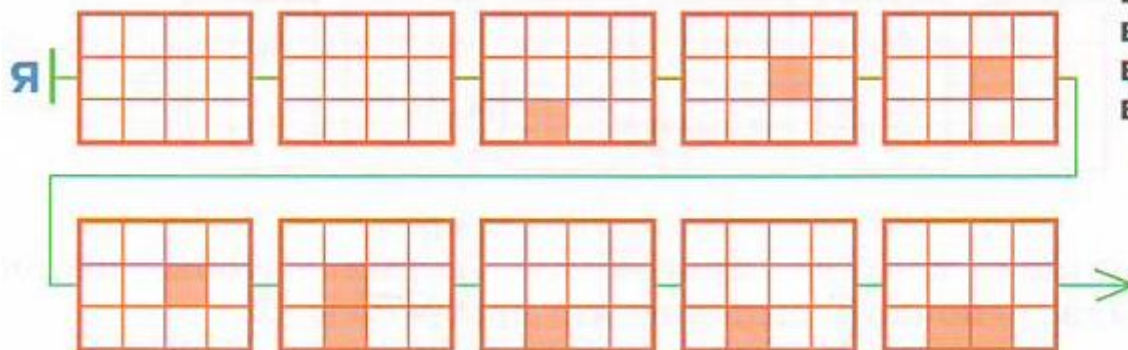
**Щ**  
вниз  
влево  
вверх  
вправо  
вверх  
вправо  
вправо  
вниз



3.

Цепочка Я — это цепочка выполнения программы Ю (позиции в цепочке Я недорисованы). Догадайся, из какого начального положения Робик выполнил программу Ю, дорисуй позиции цепочки Я.

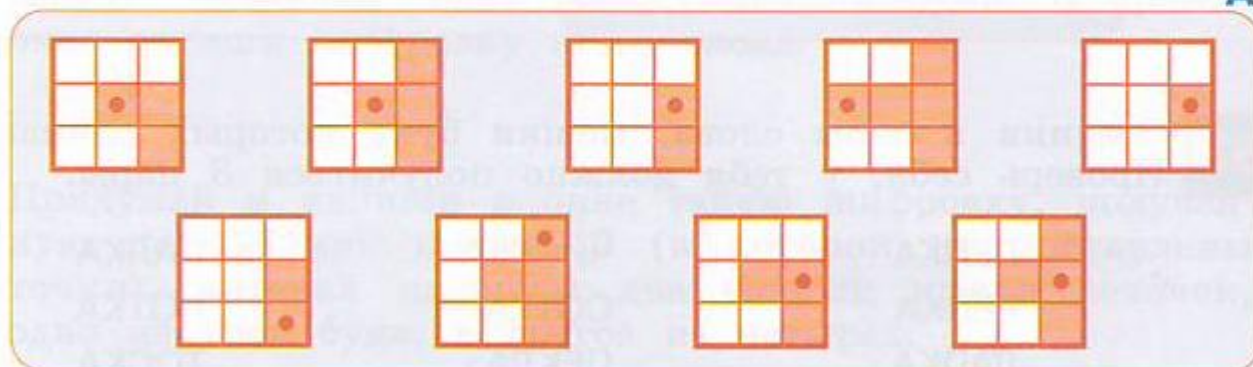
Ю  
вправо  
вверх  
влево  
вниз  
вправо  
вверх  
вниз  
вверх  
влево



4.

Мешок А — это мешок бусин цепочки В. Цепочка В — это цепочка выполнения программы С для Робика. Вырежи все бусины мешка А из листа вырезания и построй в первом окне цепочку выполнения программы С. Напиши во втором окне программу С.

А

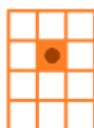


5.

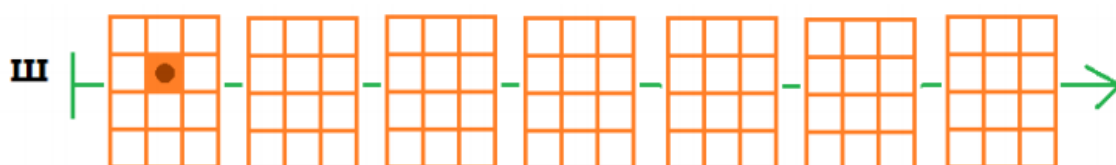
6.

Вот начальная позиция Робика и программа Ю. Дорисуй цепочку Ш так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Ю.

Начальная позиция:



Ю  
вправо  
вниз  
влево  
вниз  
влево  
вверх



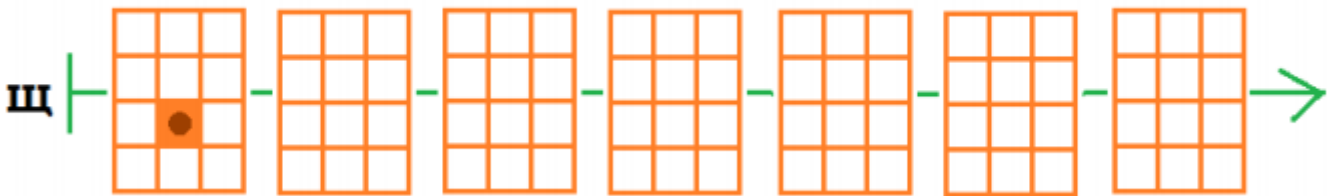
7.

Вот начальная позиция Робика и программа Ф. Дорисуй цепочку Щ так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Ф.

**Начальная позиция:**



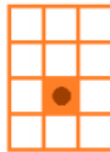
**Ф**  
—  
вправо  
вверх  
влево  
вверх  
влево  
вниз  
↓



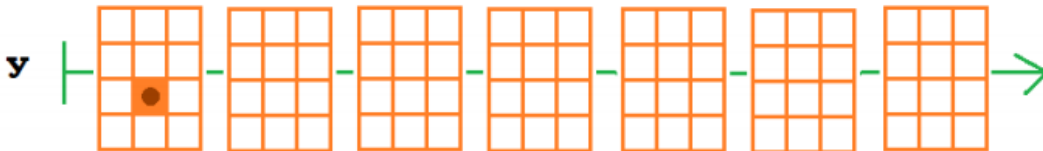
8.

Вот начальная позиция Робика и программа Л. Дорисуй цепочку У так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Л.

**Начальная позиция:**



**Л**  
—  
вверх  
влево  
вправо  
вверх  
влево  
вниз  
↓



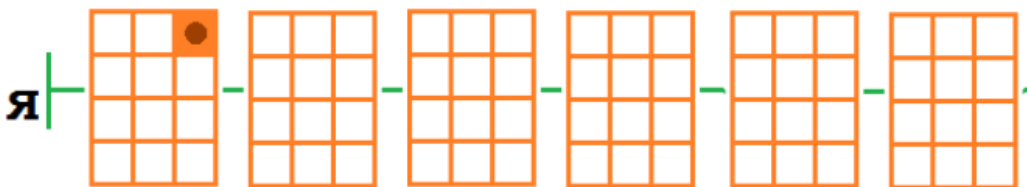
9.

Вот начальная позиция Робика и программа Ю. Дорисуй цепочку Я так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Ю.

**Начальная позиция:**



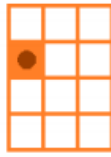
**Ю**  
—  
вниз  
влево  
влево  
вниз  
вправо  
вниз  
↓



10.

Вот начальная позиция Робика и программа Щ. Дорисуй цепочку Щ так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Щ.

**Начальная позиция:**



Щ  
вниз  
вправо  
вправо  
вверх  
вверх  
вправо  
↓

