

Глава 3. Начала программирования

1. Разработчиком языка Паскаль является
 - Блез Паскаль
 - Никлаус Вирт
 - Норберт Винер
 - Эдсгер В. Дейкстра

2. В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:
 - заголовок программы
 - блок описания используемых данных
 - программный блок
 - оператор присваивания

3. Для вывода результатов в Паскале используется оператор
 - begin
 - readln
 - write
 - print

4. Что из ниже перечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?
 - латинские строчные и прописные буквы
 - служебные слова
 - русские строчные и прописные буквы
 - знак подчеркивания

5. Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?
 - заголовка
 - примечаний
 - описаний
 - операторов

6. Для вычисления квадратного корня в языке Паскаль из x используется функция:
 - abs (x)
 - sqr (x)
 - sqrt (x)
 - int (x)

7. Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?
 - _mas
 - maS1

- d2
- 2d

8. Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые в процессе решения задачи, называются:

- операндами
- операторами
- выражениями
- данными

9. В условном операторе и после then, и после else нельзя использовать:

- оператор вывода
- составной оператор
- несколько операторов
- условный оператор

10. Вещественные числа имеют тип данных:

- real
- integer
- boolean
- string

11. Разделителями между операторами служит:

- точка
- точка с запятой
- пробел
- запятая

12. Какого оператора цикла не существует в языке Паскаль?

- for
- while
- repeat...until
- loop

14. При присваивании изменяется:

- имя переменной
- тип переменной
- значение переменной
- значение константы

15. В условном операторе и после then, и после else нельзя использовать

- оператор вывода
- составной оператор

- несколько операторов
- условный оператор

16. Цикл в фрагменте программы

```
p:=2;
repeat
  p:=p*0.1
until p<0.1;
```

будет исполнен:

- 0 раз
- 1 раз
- 2 раза
- бесконечно много раз

17. В данном фрагменте программы

```
s:=0;
for i:=1 to 10 do
  s:=s+2*i;
```

вычисляется:

- сумма целых чисел от 1 до 10
- сумма четных чисел от одного до 10
- удвоенная сумма целых чисел от 1 до 10
- сумма первых десяти натуральных четных чисел

18. Продолжи запись

:= - это операция _____

+ - это _____

* - это _____

/ - это _____

div - это _____

mod - это _____

19. Определи значения переменных после выполнения алгоритма и заполни таблицу

a	b

a) a := 248
 b := 6
 a := a div b
 b := a mod b

б) a:=123

v:= a div 10

a:=b/4+17

b:=a mod b

в) a:=336

b:= 8

a:=a div b

b:=a mod b

г) a:=9

b:=a mod 5

b:=b*10

a:=b div 5-3

д) a:=951

b:=a div 100

a:=a mod 100

a:=a+b

20. Напишите на языке программирования Turbo Pascal программу, которая вычисляет длину окружности радиусом $r=6,4$ см ($C=2\pi r$ – формула длины окружности).

21. Напишите на языке программирования Turbo Pascal программу, которая вычисляет площадь круга радиусом $r=5,4$ см ($S=\pi r^2$ – формула площади круга).

22. Напишите программу, которая вычисляет площадь и периметр прямоугольника по длинам двух его сторон.

23. Напишите на языке программирования Turbo Pascal программу определения принадлежности точки x отрезку $[a;b]$.

24. Установите соответствие между обозначениями функций и их назначением.

Abs(x)

Извлечение квадратного корня из X

Sqr(x)

Вычисление модуля $|x|$

Sqrt(x)

Получение случайного числа принадлежащего $[0;1]$

random

Возведение x в квадрат

25. Установите соответствие между названиями типов данных и их обозначениями.

Целочисленный

string

Вещественный
Символьный
Строковой
Логический

boolean
integer
real
char

При подготовке к промежуточной аттестации можно воспользоваться тестами к главе «Начало программирования», содержащимися в электронном приложении к учебнику, тестами в учебнике Л.Л.Босовой «Информатика: учебник для 8 класса», рабочими тетрадями.